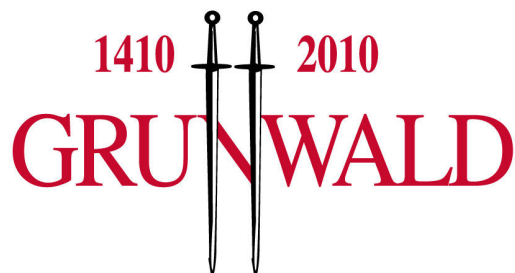


## Gra karciana na 600. rocznicę bitwy pod Grunwaldem



*Z okazji przypadającej w tym roku 600. rocznicy bitwy pod Grunwaldem pojawi się niekolekcyjerska historyczna gra karciana "Grunwald – Walka 600-lecia". Niby niekolekcyjerska, a jednak kolekcyjerska, bo bezcenna – nie można jej będzie nigdzie kupić, jedynie otrzymać, czyli: gratka dla kolekcyjersów!*

Tematem gry jest historyczna bitwa pod Grunwaldem, którą zjednoczone siły polsko-litewskie pod wodzą polskiego króla Władysława Jagiełły stoczyły i wygrały z zakonem krzyżackim 15 lipca 1410 r. Proste i łatwe do opanowania zasady, możliwość stosowania różnych taktyk i strategii sprawia, że rozrywka będzie szybka i dynamiczna, nawet dla początkujących graczy. Oczywiście grając w "Grunwald – Walkę 600-lecia" będzie można zmienić historię – obie strony mają równe szanse na zwycięstwo. Celem gry jest przybliżenie tematyki historycznej młodzieży, stąd pojawią się w niej elementy edukacyjne, jak rzeczywiste historyczne postaci, formacje bitewne, średniowieczny oręż. Ilustracje będą utrzymane w stylistyce komiksowej.

Gra zostanie wydana przez Kuźnię Gier na zlecenie Narodowego Centrum Kultury. Będzie dystrybuowana m.in. podczas obchodów rocznicy pod Grunwaldem.

**Narodowe Centrum Kultury** (<http://www.nck.pl>) to państwowa instytucja kultury, która zajmuje się podtrzymywaniem i upowszechnianiem tradycji narodowej i państwowej, promocją polskiego dziedzictwa narodowego jako elementu europejskiego dziedzictwa kulturowego, edukacją kulturalną oraz zwiększaniem zainteresowania kulturą i sztuką. W 2010 r. NCK zajmuje się m.in. koordynacją obchodów 600. rocznicy bitwy pod Grunwaldem na poziomie ogólnopolskim.



NARODOWE  
CENTRUM  
KULTURY

**Kuźnia Gier** (<http://www.kuzniagier.pl>) to wydawnictwo specjalizujące się w tworzeniu i wydawaniu gier planszowych, karcianych i RPG, takich jak: "Wiedźmin: Przygodowa Gra Karciana", „Wiochmen Rejser”, „Inwigilacja”, „Kapitan Bomba” „Kingpin” „Wolsung: Magia Wieku Pary” (<http://www.wolsung.pl>) czy „Veto!” (<http://www.veto2ed.pl>) – jedyna polska kolekcyjerska gra karciana, umiejscowiona w sarmackiej XVII-wiecznej Polsce, znanej z kart książek Henryka Sienkiewicza czy Jacka Komudy.

